**Životné cyklusy vývoja mobilných aplikácií. Vyhody a nevyhody**

Cieľom môjho semestralného projektu je stvorenie članka, v ktorom sa budem venovať a zaoberať sa zvážením a porovnaním rôznych modelov životných cyklusov pre modelovanie a vývoj mobilných aplikácií. Ukážem ich základné pojmy a charakteristiky, dám schématické obrazky týchto modelov, uvediem niektoré vyhody a nevyhody ich používania. Zistím aké modelý vhodne používať pri vývoji mobilných aplikácií, ktoré kroky rôznych životných cyklusov viac vyhovujú učelám vývoja mobilného softvéra a ktoré menej či vôbec sa nehodia na to. Takže ukážem kľučové vlastnosti a rozdiely v procese plánovania, vývoja a výskušania mobilných aplikácií v porovnaní s inými druhmi softvéru.

Odkaz na zdroj, ktorý bol nájdený pomocou služby Google Academy

<http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=10.1.1.695.6714&rep=rep1&type=pdf>